

RoboSAX

~ Positionen der Lichter ~

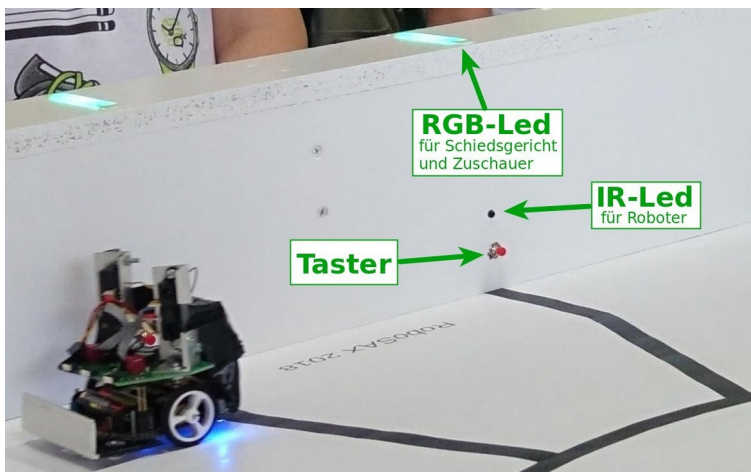
Allgemeine Beschreibung

2018 wurde das RoboSAX Spielfeld umgebaut. Seit dem ist der Rahmen mit 24 Lichtern ausgestattet, die je nach Aufgabenstellung unterschiedlich interagieren.

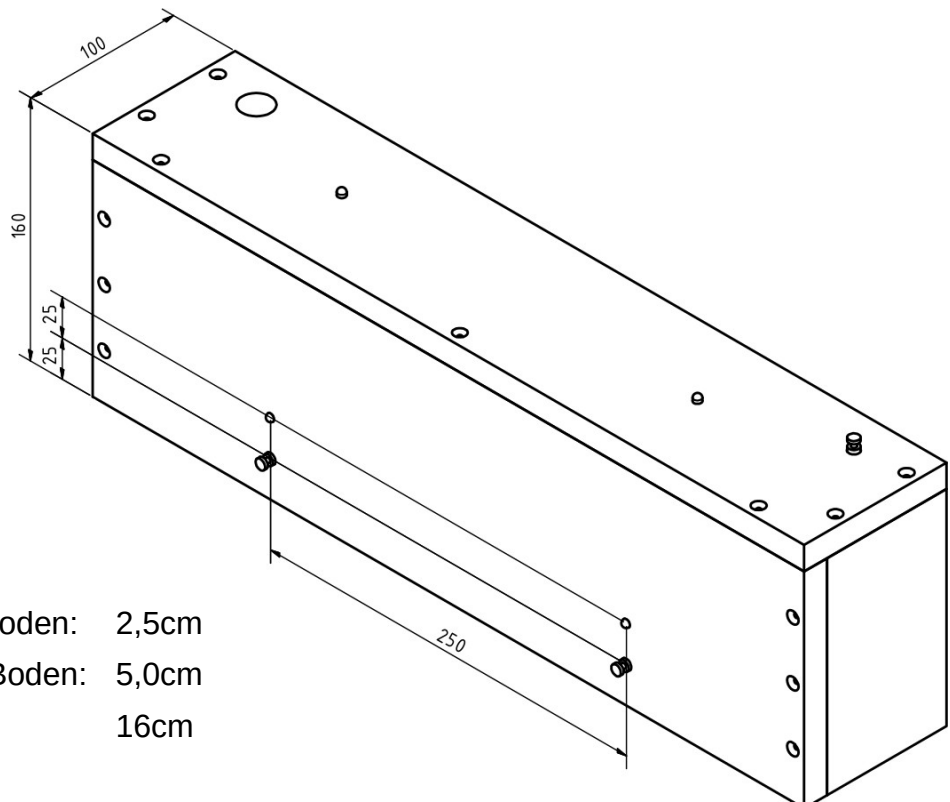
Die Lichter

Ein „Licht“ innerhalb des Spielfeldes ist eine Baugruppe bestehend aus:

- einem Taster, den der Roboter drücken kann
- einer IR-Led (Infrarot-Led)
- einer RGB-Led



Höhenmaße



Taster über dem Boden: 2,5cm
IR-Led über dem Boden: 5,0cm
Spielfeldrahmen: 16cm

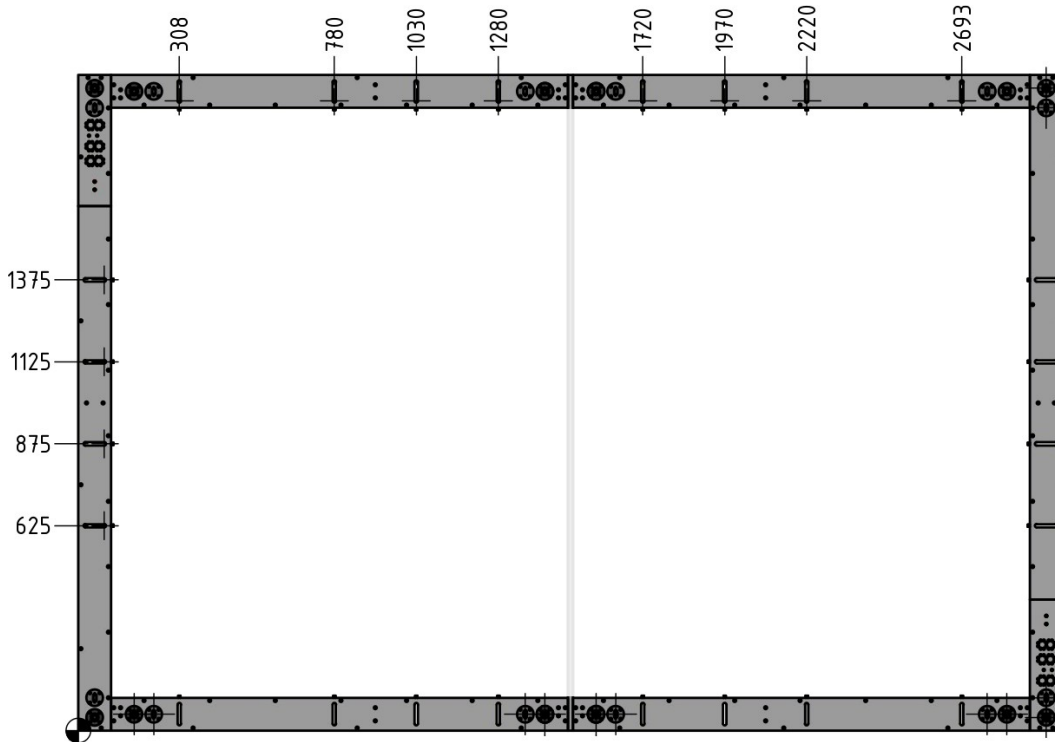
RoboSAX

~ Positionen der Lichter ~

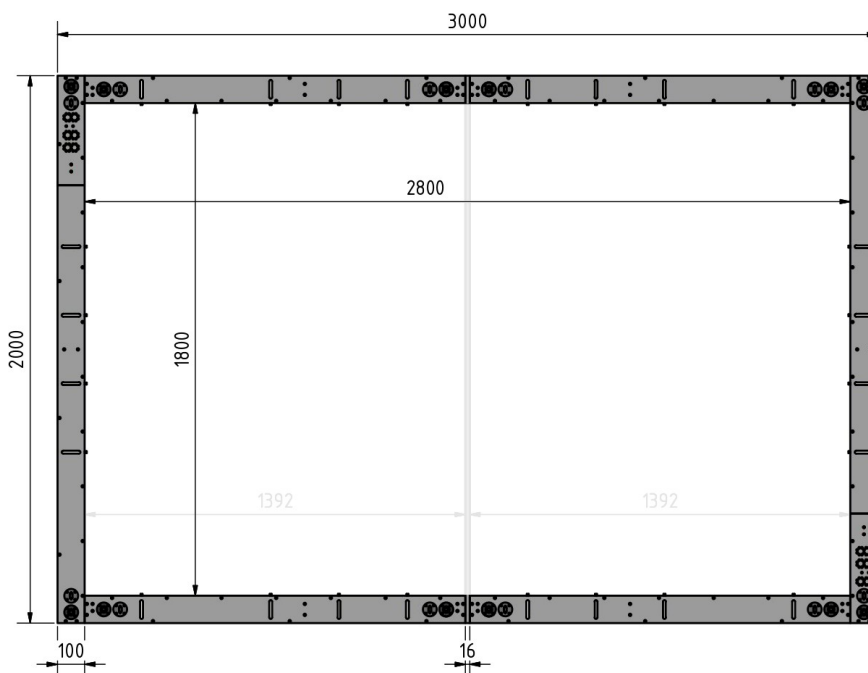
Verteilung der Lichter

Auf dem Spielfeld befinden sich insgesamt 24 Lichter:

- je 4 auf den kurzen Seiten
- je 8 auf den langen Seiten



*Hinweis: Der Ursprung in der Zeichnung ist links unten am Außenrand des Rahmens.
Aus Sicht der aktiven Spielfäche müssen also in beide Richtungen 10cm abgezogen werden.*



RoboSAX

~ Positionen der Lichter ~

Links

techn. Zeichnungen:	https://github.com/RoboSAX/cad_spielfeld
Spielfeld	[...]/2018/Spielfeld/Bauanleitungen/Hardware/alt/
Teamprobe	[...]/2018/Teamprobe/Bauanleitungen/
Software:	https://github.com/RoboSAX/avr_spielfeld
Schaltungen:	
Hauptsteuerung	https://github.com/RoboSAX/eagle_spielfeld
Display	https://github.com/RoboSAX/eagle_anzeige
Licht	https://github.com/RoboSAX/eagle_licht