

RoboSAX 2020

~ Beschreibung der Aufgabe ~

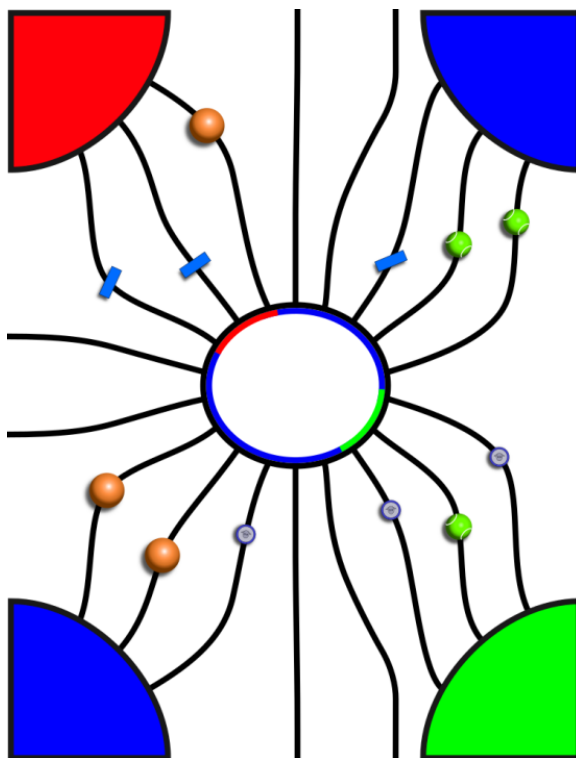
Roboland ist verwüstet. Ein Erdbeben hat einen Stromausfall verursacht, den Bauern sind alle Tiere ausgebrochen und auf den Straßen herrscht großes Chaos.

Die Aufgabe des RoboSAX 2020 besteht darin, die Versorgung und Infrastruktur landesweit wiederherzustellen. Jeder Roboter hilft hierbei einem anderen Dorf. Die Dörfer sind alle ähnlich aufgebaut und es müssen die gleichen Aufgaben erfüllt werden:

Die entlaufenen Schafe, die wertvollen Rohstoffe und der Müll liegen auf dem Spielfeld verstreut. Die Roboter sollen die verschiedenen Objekte wieder in ihre angestammten Spielfeldecken bringen.

Schafe (blaue Zylinder)	→	grüne Ecke
Rohstoffe (blaue Quader)	→	rote Ecke
Müll (Tennisbälle und Softbälle)	→	blaue Ecken

Um die Stromversorgung im Kraftwerk wieder in Gang zu setzen, müssen die richtigen Taster am Spielfeldrand betätigt werden. Die Taster sind immer paarweise verbaut. Es ist immer nur der leuchtende Taster zu betätigen.



Spielfeldskizze mit den vier Ecken und den Hilfslinien.

Gewonnen hat, wer am Wettkampftag die meisten Punkte erspielt.

Für ein besseres Verständnis findet ihr eine Animation auf unserer [Webseite](#). Weitere Informationen und Details entnehmt ihr dort dem Regelwerk unter [Dokumente](#).