

Auswertung

RoboSAX

2014



RoboSAX

Inhaltsverzeichnis

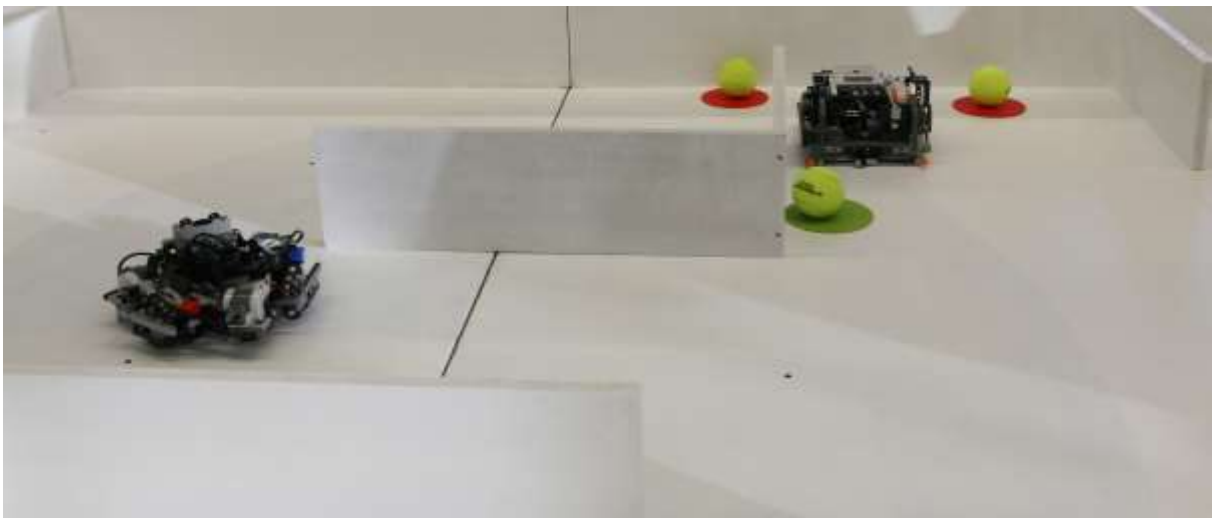
1. Kurzbeschreibung Aufgabe
2. Teams
3. Vorrundenspiele
4. Knockoutspele
5. Finale
6. Sieger
7. Danksagung

RoboSAX

1. Kurzbeschreibung

Beim RoboSAX 2014 treten stets zwei Roboter im Wettstreit gegeneinander an. Jeder Roboter versucht dabei seine eigenen kleinen Inseln von Tennisbällen zu befreien. Aber Vorsicht, der Gegner kann diese wieder mit herumliegenden oder zusätzlichen Tennisbällen besetzen!

Die Roboter sollen die Aufgabe selbstständig lösen und dürfen daher nicht ferngesteuert werden. Handeingriffe sind nur für Notfälle vorgesehen und werden mit Minuspunkten bestraft.



Die Farbe der eigenen Inseln und die beiden möglichen Startzonen ergeben sich aus der Position der Teams im Spielsystem. Diese wird aber lange vor jedem einzelnen Spiel bekannt sein. Die genaue Anzahl und Lage der Inseln wird sich während des Wettbewerbs mehrfach verändern.

Zum Wettbewerbstag wird es zwei zusätzliche Parcours geben. Jeder besteht aus einer geschlossenen schwarzen Linie und verbindet zwei bis vier gleichfarbige Inseln.

Nach drei Minuten endet jedes Spiel und es werden die Punkte der Roboter bestimmt. Es gibt für jede befreite eigene Inseln drei Punkte abzüglich aller Strafpunkte. Danach werden die Punkte der beiden Roboter verglichen und eine Spielwertung erhoben. Im einfachsten Fall erhalten der Gewinner 5 BE und der andere Roboter 1 BE. Bei Gleichstand hingegen bekommen beide nur 2 BE.

RoboSAX

2. Teams

V1: Kepler BoeBot

Teamleiter: Herr Hoffmann
Herkunft: Chemnitz
Schule: Johannes-Kepler-Gymnasium
Roboter: BoE-Bot

Teammitglieder: Jonas van der Smissen
Daniel Ehnert
David Ehnert

V2: The Mind Builders

Teamleiter: Herr Heizing
Herkunft: Chemnitz
Schule: Johannes-Kepler-Gymnasium
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Annegret Seibt
Jona Heinke

V3: Team Thum

Teamleiter: Herr Kolditz
Herkunft: Thum
Schule: Humanistisches Greifenstein-Gymnasium
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Willi Holtmann
Niclas Lieberwirth
Manis Böhm
Martin Berger

RoboSAX

V4: JMG Robotik

Teamleiter: Herr Gafron
Herkunft: Crimmitschau
Schule: Julius-Motteler-Gymnasium
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Maximilian Kaufmann
Jakob Kratzmann
Magnus Claes

V5: Ohne Team

V6: Geo-Tec

Teamleiter: Herr Stiefel
Herkunft: Reichenbach
Schule: Goethe-Gymnasium
Roboter: BoE-Bot

Teammitglieder: Sebastian Schwabe
Florian Seidel
Tobias Pippig

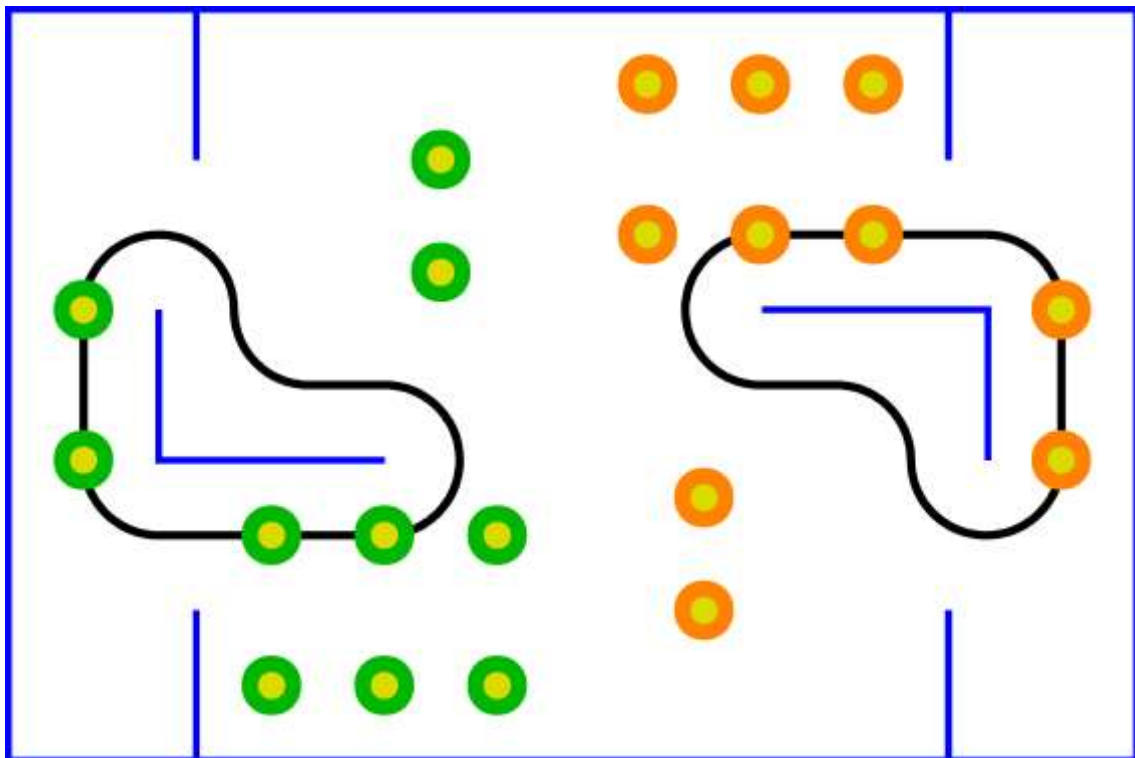
V7: The Constructors

Teamleiter: Herr Algner
Herkunft: Reichenbach
Schule: Goethe-Gymnasium
Roboter: Mindstorm NXT

Teammitglieder: Tim Horlbeck
Martin Bachmann
Louis Weiß

RoboSAX

3. Vorrundenspiele



Spielfeldkonfiguration der Vorrundenspiele

Team		Σ BE	Platz
Name	Bez.		
Kepler BoeBot	V1	13	4 <small>Stechen ==> kommt weiter</small>
The Mind Builders	V2	22	1
Thum	V3	18	2
JMG Robotik	V4	13	4 <small>Stechen ==> scheidet aus</small>
Geo-Tec	V6	4	6
The Constructors	V7	17	3

Zusammenfassung der Vorrundenspiele

RoboSAX

Team	Gegner											
	V1		V2		V3		V4		V6		V7	
V1	-		10:00	1 BE	10:40	1 BE	11:20	5 BE	11:05	5 BE	10:15	1 BE
			2	-5 Pkt	1	-	7	-	5	-	2	-9 Pkt
V2	10:00	5 BE	-		10:20	2 BE	10:45	5 BE	11:45	5 BE	11:10	5 BE
	6	-			8	-3 Pkt	10	-	10	-3 Pkt	9	-3 Pkt
V3	10:40	5 BE	10:20	2 BE	-		10:05	1 BE	11:30	5 BE	11:50	5 BE
	9	-	7	-			2	-8 Pkt	10	-	8	-3 Pkt
V4	11:20	1 BE	10:45	1 BE	10:05	5 BE	-		10:55	5 BE	11:35	1 BE
	2	-6 Pkt	2	-5 Pkt	2	-			5	-5 Pkt	2	-3 Pkt
V6	11:05	1 BE	11:45	0 BE	11:30	1 BE	10:55	1 BE	-		10:30	1 BE
	0	-9 Pkt	0	-	1	-	3	-3 Pkt			1	-8 Pkt
V7	10:15	5 BE	11:10	1 BE	11:50	1 BE	11:35	5 BE	10:30	5 BE	-	
	3	-9 Pkt	2	-3 Pkt	3	-	4	-3 Pkt	2	-3 Pkt		

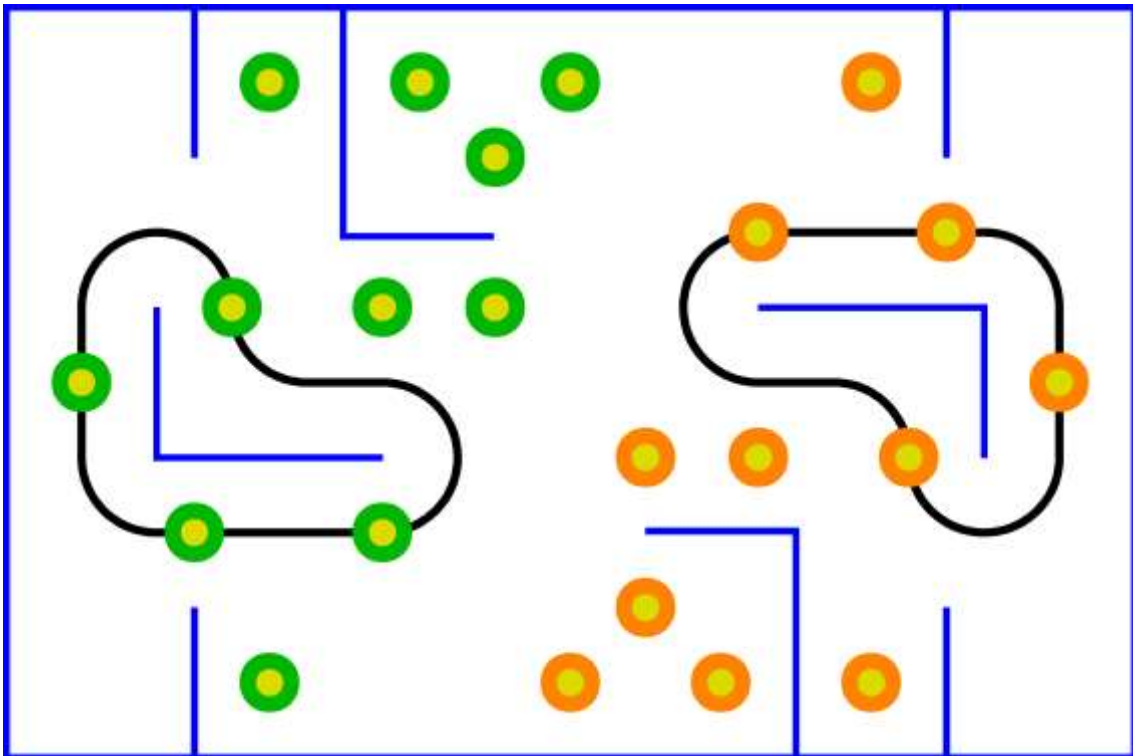
Übersicht über die einzelnen Spielespiele der Vorrunden

Beispiel	Spielzeit (11:45)	Bewertung 5 BE
	Befreite Inseln 5	Strafpunkte -7 Pkt

Bedeutung der vier Segmente der Spielübersicht

RoboSAX

4. Knockouts



Spielfeldkonfiguration der Knockouts

Team		Gegner					Σ BE	Platz
Name	Bez.	Hinspiel		Rückspiel		Entscheidung		
TheMindBuilders	1. Platz V	13:00	5 BE	13:05	5 BE		10	1
		6	-	9	-			
TheConstructors	3. Platz V	13:00	1 BE	13:05	1 BE		2	2
		4	-6 Pkt	2	-9 Pkt			

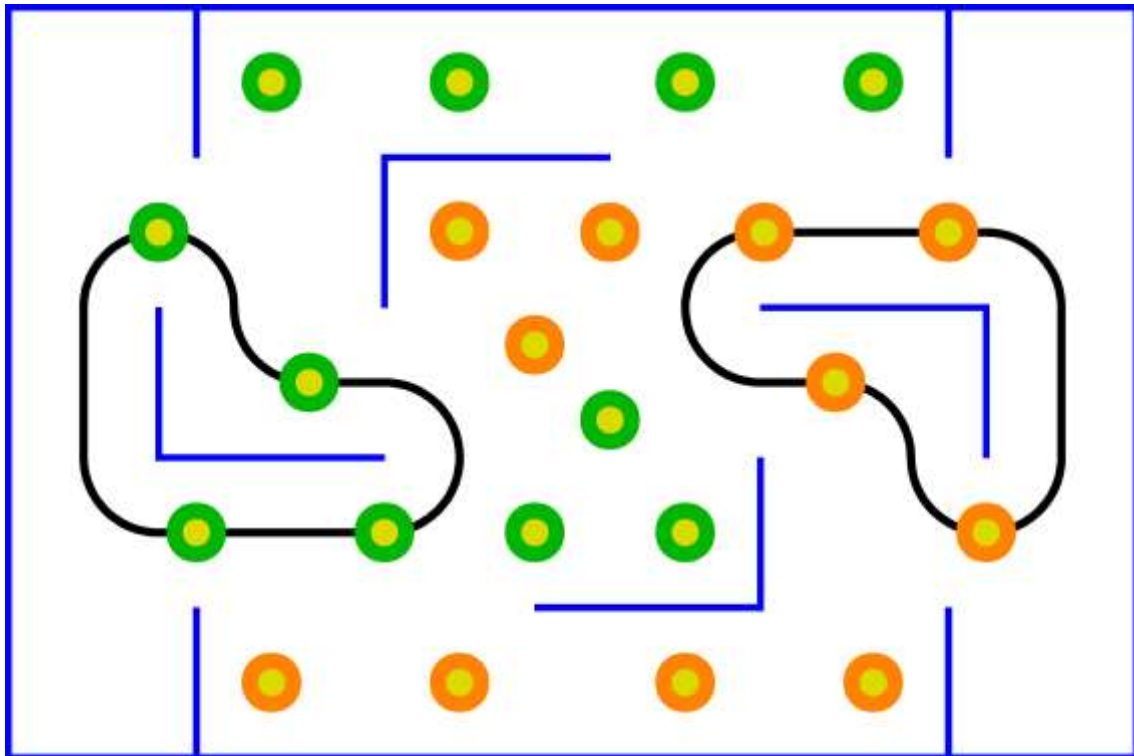
Zusammenfassung der Knockouts (KO5)

Team		Gegner					Σ BE	Platz
Name	Bez.	Hinspiel		Rückspiel		Entscheidung		
Kepler BoeBot	4. Platz V	13:20	1 BE	13:25	1 BE		2	2
		4	-	3	-8 Pkt			
Thum	2. Platz V	13:20	5 BE	13:25	5 BE		10	1
		7	-	7	-10 Pkt			

Zusammenfassung der Knockouts (KO6)

RoboSAX

5. Finale



Spielfeldkonfiguration der Finalsiele

Team		Gegner						Σ BE	Platz
Name	Bez.	Hinspiel		Rückspiel		Entscheidung			
TheConstructors	2. Platz KO5	14:20	5 BE	14:25	2 BE			7	3
		4	-	3	-				
Kepler BoeBot	2. Platz KO6	14:20	1 BE	14:25	2 BE			3	4
		1	-	4	-3 Pkt				

Zusammenfassung des kleinen Finales

Team		Gegner						Σ BE	Platz
Name	Bez.	Hinspiel		Rückspiel		Entscheidung			
TheMindBuilders	1. Platz KO5	13:50	5 BE	13:55	1 BE	14:05	1 BE	7	2
		3	-	0	-	4	-		
Thum	1. Platz KO6	13:50	1 BE	13:55	5 BE	14:05	5 BE	11	1
		2	-	5	-10 Pkt	5	-		

Zusammenfassung des Finales

RoboSAX

6. Sieger

1. Platz

Team: **Team Thum**
vom Humanistischen Greifenstein-Gymnasium Thum
Preis: 200 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



2. Platz

Team: **The Mind Builders**
vom Johannes-Kepler-Gymnasium Chemnitz
Preis: 100 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



3. Platz

Team: **The Constructors**
vom Goethe-Gymnasium Reichenbach
Preis: 50 € gesponsert von der [Heitec AG](#) Chemnitz



7. Danksagung

Organisationsteam

- Lucas Gaitzsch
- Markus Forbrig
- Peter Weissig

Unterstützung bei der Planung

- [Prof. Dr.-Ing. Peter Protzel](#)

Unterstützung beim Ablauf

- Alle kleinen und großen Helfer
- Robotik AG des Johannes-Kepler-Gymnasiums

Unterstützung bei der Finanzierung

- [Verein der Freunde und Förderer des Johannes-Kepler-Gymnasiums](#)
- [HEITAC AG Chemnitz](#)